

SOLUZIONE E VALUTAZIONE

COMMISSIONE CANTONALE PER LA FORMAZIONE NEL COMMERCIO

sessione **ESAMI 2019**

sezione **ASSISTENTI D'UFFICIO**

materia **ITALIANO**

serie **1**

tempo accordato per l'esame **60 minuti**
punteggio massimo **100 punti**
mezzi ausiliari **dizionario**

*I Cantoni detengono il diritto d'uso degli esami ai fini scolastici.
Il testo d'esame non va utilizzato nelle classi fino al 30.06.2020*

© csfo, Berna - 2019

PRIMA PARTE

Letture e resoconto di un articolo di giornale

totale: 75 punti

Leggi attentamente l'articolo tratto dal settimanale Ticino7 e rispondi alle domande in modo completo e puntuale.

a. Verifica se le seguenti informazioni sono vere o false

- | | Vero | Falso |
|--|-------------------------------------|-------------------------------------|
| 1. Il fenomeno del gioco d'azzardo non è aumentato negli ultimi decenni | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 2. Gli adulti e gli anziani restano gli utenti più a rischio | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 3. Stefano Casarin ha condotto uno studio per capire in che misura la pratica del gioco d'azzardo sia presente tra i minorenni in Ticino | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 4. Anche i gratta e vinci, le scommesse sportive, la tombola e il poker sono considerati gioco d'azzardo. | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 5. Il gioco d'azzardo è considerato una dipendenza allo stesso modo delle dipendenze da stupefacenti o alcool. | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |

..... / 20 punti (5X4 punti)

b. Rispondi alle domande in modo preciso e completo

<u>Esempio:</u> Quale giornale pubblica l'articolo?	<i>L'articolo è pubblicato dalla rivista Ticino 7.</i>
1 Per la redazione dell'articolo la giornalista Roberta Nicolò ha intervistato una persona. Di chi si tratta?	<i>Stefano Casarin.</i>
2 In che cosa rischiano di cadere i giovani per superare le difficoltà?	<i>Cadono spesso vittime di comportamenti rischiosi, un modo di agire e di porsi che sfida i limiti dello spazio.</i>
3 Quale tecnologia pone i giovani sempre più a contatto con i prodotti del gioco?	<i>Internet</i>
4 Completa a fianco come da esempio: Esempio: Sesso dei giocatori: <i>la maggior parte sono maschi</i>	Tipologie di gioco preferite: <i>scommesse sportive, lotterie, gratta e vinci</i> Età della prima giocata: <i>tra i 10 e i 14 anni</i> Cifra spesa al mese: <i>tra 0 e 49 franchi al mese</i>
5 Quali sono gli elementi che rendono il gioco più attraente?	<i>Rapidità e illusione di una ricompensa immediata.</i>
6 Perché la pubblicità ha un effetto pericoloso per i più giovani?	<i>Invia messaggi che vogliono il gioco d'azzardo come qualcosa di glamour e sdoganano l'illusione di un'innocuità del prodotto.</i>
7 Quanti studenti ha osservato Stefano	

Casarin per la sua ricerca? Di quale scuola?	<i>341 studenti della SPAI di Locarno.</i>
8 Quale messaggio viene veicolato dai giocatori professionisti?	<i>Poter diventare ricchi senza sforzo e soprattutto con un attività divertente.</i>
9 Completa le seguenti affermazioni: Esempio: le ragazze preferiscono... <i>le lotterie, la tombola e il lotto.</i>	Le donne adulte preferiscono. . . <i>giochi di puro azzardo come le slot machine</i> Gli uomini adulti prediligono. . . <i>giochi nei quali prevale la sfida</i> Entrambi i sessi sono attirati da. . . <i>gratta e vinci</i>

..... / 40 punti (2x6 - 7X4 punti)

c. Trova il termine del testo corrispondente alle seguenti definizioni (orientati nel capitolo)

1. Basilare, importantissimo, essenziale, imprescindibile.

Fondamentale

2. Comparsa, il primo manifestarsi di sintomi.

Insorgenza

3. Attività diretta ad impedire pericoli e mali che potrebbero nascere in futuro.

Prevenzione

..... / 15 punti (3X5 punti)

SECONDA PARTE

Redazione di una lettera

totale: 25 punti

Scegli una tra le tracce proposte e redigi una lettera

a. Preparazione di una circolare riguardante l'invito ad una conferenza di prevenzione al gioco d'azzardo.

Il Centro Professionale Commerciale di Lugano organizza una conferenza sul gioco d'azzardo. Alla serata prenderà parte lo psicologo specializzato in dipendenze Stefano Verga e vi sarà la testimonianza di Leo, un apprendista di commercio che è stato vittima di questa dipendenza. Vista l'eccezionalità dell'evento, la Direzione ha deciso di invitare tutti gli allievi della scuola.

Nella tua qualità di apprendista assistente d'ufficio della scuola, sei stato/a incaricato/a di preparare una lettera circolare quale invito per la conferenza da inviare a tutti gli allievi del CPC di Lugano.

Il tuo compito consiste nel redigere il testo della circolare, spiegando il programma della conferenza; fai attenzione che tutti i punti concordati elencati sotto, siano inseriti.

1. Prima di tutto ricordati di inserire la data, l'indirizzo della scuola e quello dei destinatari

CPC Lugano
Via Gerso 1a
6900 Lugano

Agli allievi del
CPC Lugano
Domicilio

2. Ecco i punti da trattare nella circolare

1	La conferenza è fissata per il 10 settembre 2019 alle ore 17.00 nell'Aula Magna della scuola (via Gerso 1a, 6900 Lugano). La serata seguirà un programma particolare.
2	Ore 17.00 – 17.15 Accoglienza dei ragazzi e presentazione della serata
3	Ore 17.15 – 18.30 Intervento dello psicologo specializzato in dipendenze Stefano Verga
4	Ore 18.30 – 19.00 Testimonianza di Leo
5	Dopo la conferenza vi sarà la possibilità di porre alcune domande ai relatori.
6	Concludi la lettera con i saluti di rito

b. Redazione di una lettera ad un amico

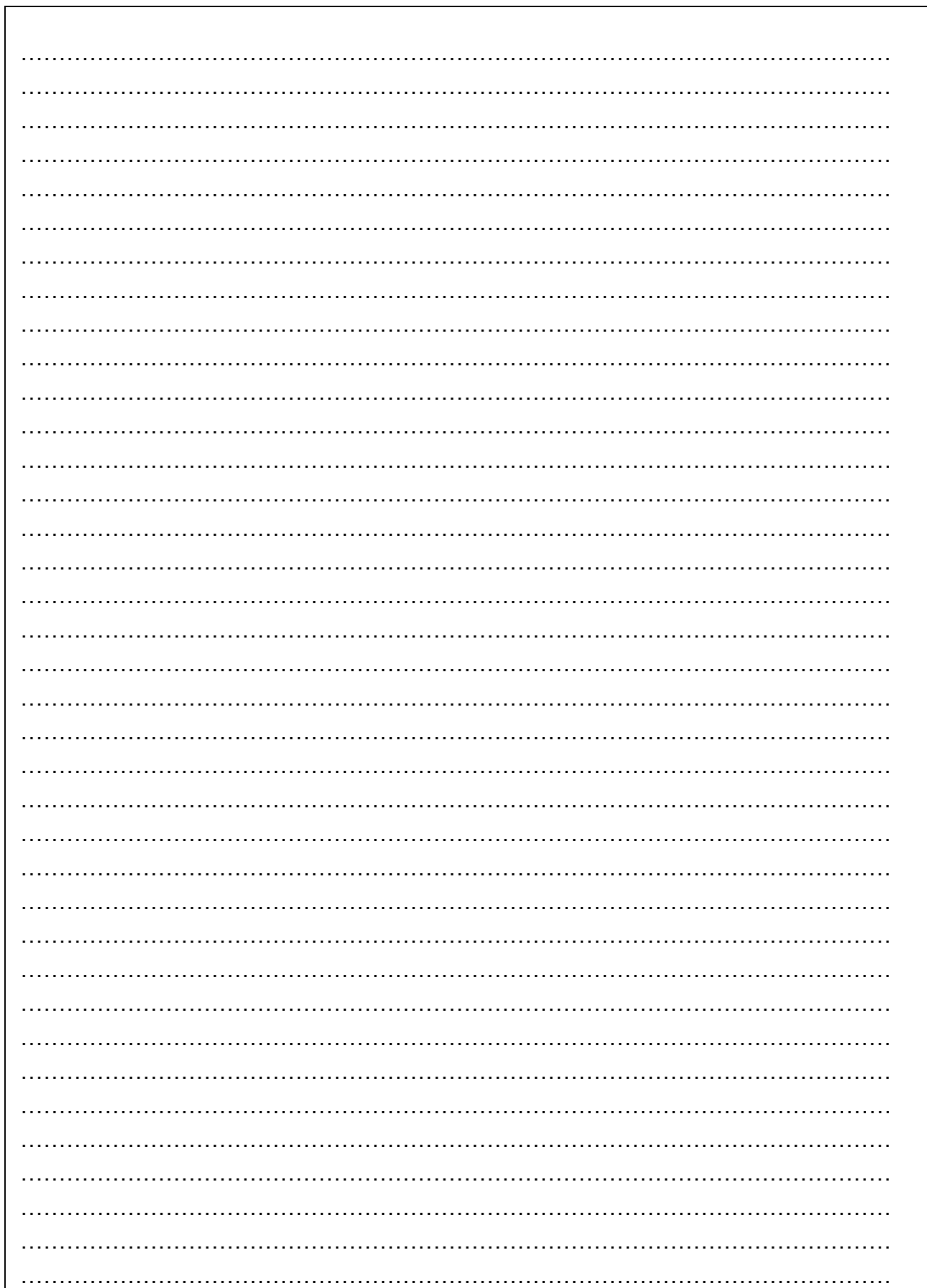
Prova a scrivere una lettera al tuo amico Luca, che è dipendente dal gioco d'azzardo. Luca ha perso tutti i suoi risparmi giocando online e anche recandosi al casinò.

Il tuo compito consiste nel redigere la lettera ad un amico, cercando di dargli dei consigli per uscire da questa dipendenza ed esprimendo i tuoi pensieri e considerazioni sul tema (150/200 parole).

Ricordati di inserire luogo e data, introduzione, chiusura, saluti e la firma.

SOLUZIONI

Redigi la lettera in questo spazio

A large rectangular box with a solid black border, intended for writing a letter. The interior of the box is filled with horizontal dotted lines, providing a guide for the placement of text. The lines are evenly spaced and extend across the width of the box.

